



8D Games

Software Engineers (Informatica, HBO-ICT specialisatie SE); Communication & Multimedia Design (CMD)

stage@8d-games.nl

8D Games maakt serious games en gamifications waarmee mensen zich spelenderwijs kunnen ontwikkelen. Denk aan een game die ouders van dove kinderen gebarentaal leert of een sensorspel dat ouderen helpt bij balustraining.

Onze producten worden gebruikt in de zorg, het onderwijs, bij de overheid en in het bedrijfsleven. Ons team bestaat uit jonge, creatieve mensen die hard werken aan het beste eindproduct voor onze spelers. Tegelijkertijd vinden we het belangrijk om oog voor elkaar te hebben, samen plezier te maken en altijd te blijven leren. We zoeken mensen die deze instelling delen en gemotiveerd zijn om te werken in een omgeving die veel kansen biedt om te groeien.

Stage september 2020 - januari 2021

Ben jij een gamedeveloper die het ook leuk vindt om zich te verdiepen in web development? En wil je je op beide gebieden verder ontwikkelen? Bij 8D Games is er plek voor een veelzijdige stagiair developer die zich in de volle breedte van het programmeervak wil ontplooiën.

Je zult te maken hebben met allerlei technieken en talen. Zo gebruiken we C#, Cg en HLSL in de game-engine Unity voor onze desktop- en mobiele games. Voor onze web-apps gebruiken we JavaScript, CSS en HTML, waarbij er Go gebruikt wordt voor de backend (en PHP voor oudere projecten). Ook kun je te maken krijgen met het ontwikkelen van native app plug-ins, die je zal moeten schrijven in C++, Java en/of Swift.

Vaardigheden & eigenschappen

- Je bent leergierig.
- Je hebt ervaring met een statisch getypeerde taal.
- Je hebt affiniteit met web development en bezit daarvoor de (basis)-vaardigheden.
- Enige kennis over componenten van een computer en de werking van geheugen.
- Pré: Je hebt een algemene kennis van de engine Unity
- Pré: Je hebt kennis over versiebeheer in Git met Gitflow.
- Pré: Database vaardigheden

